|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **24** | **기간** | **2022.06.20~2022.06.26** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 :** 타일 3종류 추가제작 * **남주영 :** 인던 입장 가능 인원 변경 * **어수혁 :** 2스테이지 진입 가능 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**

스테이지2 타일 완성 (6가지 Variation)

(Base, Normal, Height, Roughness, Emission)

* **남주영**

패턴 개발의 편의성을 위해 인던 입장 가능 인원 변경

(3명 -> 1명)

* + **어수혁**

2스테이지로 진입 가능하게 만듦 (클라)

Cell Map을 Scriptable Object로 옮겨서 수정하기 쉽게 변환

상점 버그 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 패턴이 너무 어려움 | **해결 방안** | 패턴 제작 |
| **다음 주차** | **25** | **다음 기간** | **2022.06.27~2022.07.03** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 이펙트 제작  남주영 : 동접자 수 체크  어수혁 : 인 게임 아이템 시스템 제작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |